

Handleiding Twizzit Wedstrijdblad

Intro

Het digitale wedstrijdblad via Twizzit biedt vele mogelijkheden die het voor ieder actief lid, van scheidsrechter over speler en clubafgevaardigde tot alle bestuursleden, administratief éénvoudiger maakt om een wedstrijd voor te bereiden en af te sluiten.

Voordelen Twizzit:

- Overzichtelijke, persoonlijke agenda op uw persoonlijke login
- Zowel eigen als andere wedstrijden binnen Hamse/Zeelse/ Provinciale Liga kunnen geraadpleegd worden (Let op: Lokerse Liga voorlopig nog niet)
- Ploegen kunnen ruim op voorhand hun wedstrijdblad invullen
- Geen papieren wedstrijdblad dat op de verschillende locaties aanwezig moet zijn
- Geen papieren licentielijst nodig want aanwezig in Twizzit
- Geschorste of illegale spelers kunnen niet geselecteerd worden op het wedstrijdblad in Twizzit
- Wedstrijduitslagen, klassementen, kaarten en rapporten komen automatisch in de Twizzit-database
- Scheidsrechters geven direct hun wedstrijd- en Km-vergoeding in in het systeem
- Aan- of afwezigheden van spelers kunnen worden ingegeven en automatisch medegedeeld aan de clubafgevaardigde(n)

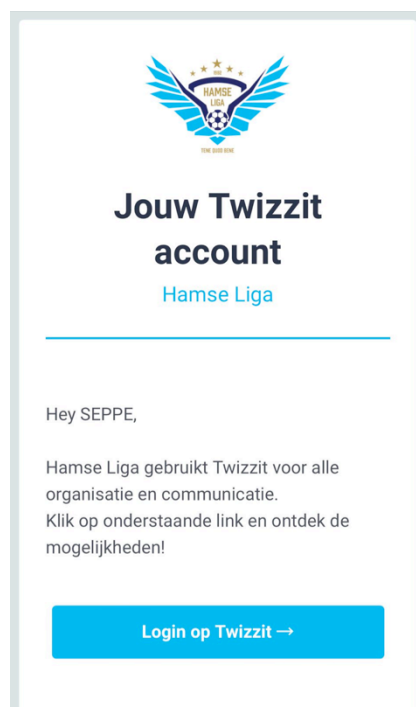
Procedure Wedstrijdblad

Eerst en vooral heeft ieder actief lid een smartphone, tablet of laptop nodig. Het wedstrijdblad kan enkel ingevuld worden door een ploefafgevaardigde. De internetverbinding is niet in iedere sporthal optimaal zodat bij het invullen ter plaatse Twizzit iets trager kan verlopen.

Elke sporthal heeft een WIFI-netwerk en code:
(Sporthal De Klodde Zele: netwerk Zele-Gast, code W3lkomInZ3l3)
(Sporthal Meulenbroek: netwerk Hamme, code wuiten9220)

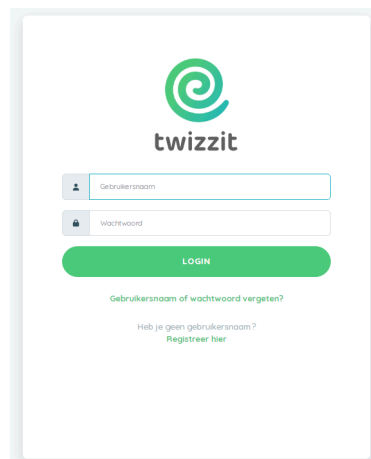
Registreren:

Wanneer je in de Twizzit database geïmporteerd wordt, krijg je een mail van Twizzit om u te registreren.

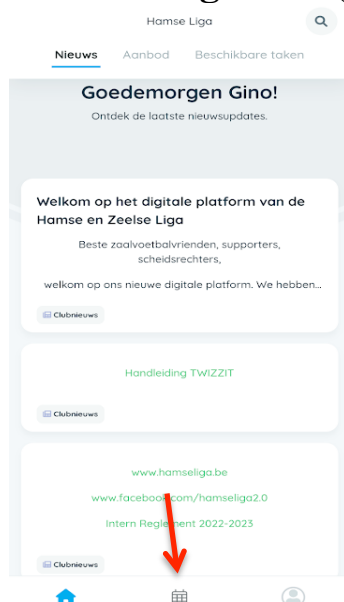


Invullen wedstrijdblad

Na registratie log je in op Twizzit met uw aangemaakte user (mailadres of zelf opgegeven username) en paswoord:

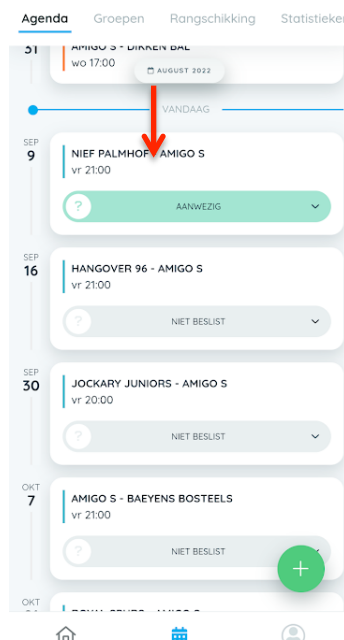


Ga naar 'Agenda' (icoon midden onder)



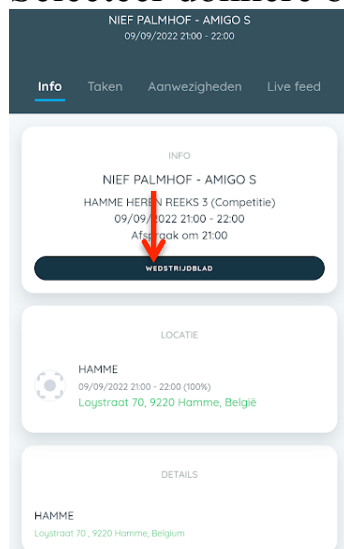
Hier kan je ook op de groene koppelingen drukken om naar de handleiding van Twizzit te gaan, of naar onze facebookpagina, webpagina of naar ons intern reglement

Selecteer uw wedstrijd



Groene balk 'Aanwezig' verwijst naar aanwezigheid van de speler die is ingelogd.

Selecteer donkere balk met 'Wedstrijdblad'



Procedure Wedstrijd Ploegen/afgevaardigde

Selecteer je ploegnaam onderaan (of bovenaan rechts)

← Standaard wedstrijdblad →

Info Resultaten Officials NIEF PALMHOF

Status: Wachten op official om de wedstrijd te starten.
Zodra de wedstrijd is gestart kunnen er geen aanpassingen meer gemaakt worden.

NIEF PALMHOF - AMIGO S
Competitie - HAMME HEREN REEKS 3
09/09/2022 21:00

START WEDSTRIJD

NIEF PALMHOF AMIGO S

De icoontjes naast de ploeg moeten in het groen gekleurd staan wanneer de spelerslijst correct is ingevuld, indien dit niet zo is, blijven ze rood gekleurd.

Vul de naam (1) van iedere speler in (spelersnaam verschijnt na 3 karakters), zijn rugnummer (2) en geef zijn functie (3) mee (kapitein, doelman, speler,...)

Standaard wedstrijdblad

Info Resultaten Officials VAN MOL VETS AMIGO S

Minstens 4 spelers dienen opgegeven te worden







Spelers

Gino Persiau	1	Doelman	🗑️
Selecteer een speler	6	Selecteer een functie	🗑️
Gino Persiau	12	Selecteer een functie	🗑️
Selecteer een speler	14	Selecteer een functie	🗑️
Selecteer een speler	4	Selecteer een functie	🗑️
Selecteer een speler	9	Selecteer een functie	🗑️
Selecteer een speler	8	Selecteer een functie	🗑️

Spelers zonder geldige licentie of geschorste spelers kunnen niet geselecteerd worden. Dubbele rugnummers invullen geeft ook een foutmelding. Je moet minimaal 4 spelers selecteren, waarvan 1 doelman en 1 kapitein/speler of kapitein/doelman.

Indien je naar beneden scrolt kun je ook een coach en afgevaardigde selecteren volgens hetzelfde principe als het invullen van een speler.

Staf

 Gino Persiau	Coach	
 Selecteer een contact	Team afgevaardigde	
 Selecteer een contact	Coach	
	Assistent coach	
	Verzorger	
	Dokter	

Na het invullen van alle spelers en/of coaches druk je bovenaan op de groene knop met “VALIDEER”. (dit kan tot ca.10 min voor de aanvang van de wedstrijd)

Indien beiden teams hun spelers ingevuld en gevalideerd hebben, het wedstrijdbladicoontje kleur groen, kan de scheidsrechter ‘**Start wedstrijd**’ activeren. Nadien kunnen de ploegen geen wijzigingen meer aanbrengen aan het wedstrijdblad.

AMIGO S - BAEYENS BOSTEELS

Competitie - HAMME HEREN REEKS 3
15/05/2023 21:00



AMIGO S



BAEYENS BOSTEELS

De icoontjes naast de ploeg moeten in het groen gekleurd staan wanneer de spelerlijst correct is ingevuld, indien dit niet zo is, blijven ze rood gekleurd.



NOG ENKELE BELANGRIJKE OPMERKINGEN:

- een wedstrijdblad kan enkel ingevuld worden door de ploegafgevaardigde(n)
- op het wedstrijdblad selecteer je ook de spelers die bij aanvang van de wedstrijd nog niet aanwezig zijn. Wanneer iemand toekomt en hij staat vermeld op het wedstrijdblad, dan dient deze speler zijn identiteitskaart of rijbewijs te laten zien aan de scheidsrechter en mag hij deelnemen aan de wedstrijd. Staat hij echter niet op het wedstrijdblad dan kan hij niet meer toegevoegd worden en dus niet meer deelnemen aan de wedstrijd.
- Deelnemen aan een wedstrijd kan enkel met het origineel (géén copy) van: identiteitskaart, officieel bewijs van verlies met foto of rijbewijs “geldig tot” mag niet vervallen zijn!!!) en als laatste de Hamse Liga pasjes.

Procedure Wedstrijdblاد Scheidsrechters

De scheidsrechter selecteert de ploegenamen onderaan (of bovenaan rechts) en controleert beide ploegen op aanwezigheid en identiteitskaart/rijbewijs, op rugnummer, op aanwezigheid van kapitein, doelman, afgevaardigde,...



De icoontjes naast de ploeg moeten in het groen gekleurd staan wanneer de spelerlijst correct is ingevuld, indien dit niet zo is, blijven ze rood gekleurd.

Indien beiden in orde zijn, drukt de scheidsrechter op 'Start wedstrijd'



Nu kan er in principe niets meer aangepast worden door de ploegen. Op verzoek van de ploeg kan de scheidsrechter eventueel zelf nog beslissen om de wedstrijd te pauzeren met dezelfde 'Start wedstrijd ontbreken'-toets en een wijziging uit te voeren.

Het tabblad ‘**Officials**’ toont de aangeduide scheidsrechter (rode cirkel). Indien de scheidsrechter afwezig is, kan bij ‘**Effectieve Scheidsrechter**’ (pijl) een speler, afgevaardigde of supporter van de aanwezige ploegen ingevuld worden.

The image displays two screenshots of a 'Standaard wedstrijdblad' (Standard Match Sheet) form, specifically the 'Officials' tab. The left screenshot shows the 'Aangeduide officials' (Assigned officials) section, which is circled in red. It contains two rows: 'Scheidsrechter 1' (Referee 1) with the name 'RONNY DE DECKER' selected, and 'Scheidsrechter 2' (Referee 2) with a dropdown menu set to 'Selecteer een contact' (Select a contact). A red arrow points from the 'Aangeduide officials' section down to the 'Effectieve officials' (Effective officials) section. The right screenshot shows the 'Vergoedingen' (Referees' fees) section, which is circled in blue. It contains the name 'RONNY DE DECKER' and two input fields: 'Vergoeding' (Referee fee) and 'Verplaatsing' (Travel costs).

Belangrijk voor de scheidsrechter is dat onderaan de wedstrijd- en km-vergoeding kan ingevuld worden (blauwe cirkel). Dit moet wel gebeuren vòòr het goedkeuren van het wedstrijdblad. De verplaatsingskosten kunnen natuurlijk maar éénmalig ingevuld worden (bvb. bij de eerste wedstrijd van de avond), in tegenstelling tot de wedstrijdvergoeding die bij elke wedstrijd ingevuld moet worden.

Na de wedstrijd selecteert de scheidsrechter bovenaan '**Resultaten**' (1) en vult de uitslag (2) en eventueel kaarten in via 'Voeg toe' (3). Eventuele blessures of andere opmerkingen worden bij '**Rapport door de official**' (4) ingevuld.

The screenshot shows the 'Standaard wedstrijdblad' (Standard Match Sheet) interface. At the top, there is a navigation bar with a back arrow, the title 'Standaard wedstrijdblad', and a trash icon. Below the title, there are tabs: 'Info', 'Resultaten' (highlighted with a red arrow and the number 1), 'Officials', and 'NIEF PALMHOF'. The main content area is divided into two columns for 'NIEF PALMHOF' and 'AMIGO S'. Under 'NIEF PALMHOF', there is a 'SCORE' field with a red arrow and the number 2 pointing to it. Below the score field, there is a 'KAARTEN' (Cards) section with the text 'Geen kaarten' (No cards). To the right of the 'KAARTEN' section, there is a 'VOEG TOE' (Add) button circled in red with a red arrow and the number 3 pointing to it. Below the 'KAARTEN' section, there is a 'RAPPORT (DOOR DE OFFICIAL)' (Report by Official) section with a red arrow and the number 4 pointing to it. This section contains a text input field and a green 'RAPPORT OPSLAAN' (Save Report) button. Below the 'RAPPORT (DOOR DE OFFICIAL)' section, there is a 'RAPPORT (DOOR DE FEDERATIE)' (Report by Federation) section with a text input field and a green 'RAPPORT OPSLAAN' (Save Report) button. At the bottom of the interface, there is a large green button labeled 'WEDSTRIJDBLAD GOEDKEUREN' (Approve Match Sheet) with a red arrow and the number 5 pointing to it. On the right side of the interface, there is a 'KAART TOEVOEGEN' (Add Card) modal form. This form has a 'Contact' dropdown menu with the placeholder text 'Zoek naar een speler of spelersnummer', a 'Type' dropdown menu with the value 'Geel' (Yellow), and an 'Omschrijving' (Description) text input field. At the bottom right of the modal, there is a green 'OPSLAAN' (Save) button.

De scheidsrechter legt de resultaten/rapport/kaarten voor aan beide kapiteins (zoals vroeger, maar zonder handtekening) met mondelinge bevestiging.

De afgevaardigden krijgen na de wedstrijd een kopie van dit rapport via Twizzit of mail om eventueel nog opmerkingen toe te voegen.

De scheidsrechter drukt vervolgens onderaan op '**Wedstrijdblad goedkeuren**' (5) waardoor de wedstrijd wordt afgerond.

De uitslagen en kaarten komen direct in het systeem terecht en zijn direct te raadplegen op het Twizzit-platform.